# Curso de Lógica de programación: Primeros pasos

# 

# Clase 1: Ejecute códigos diferente

# Convirtiendo teto en número:

# Trabajando con condiciones:

# Mejorando el programa de IMC:

# Juego de adivinación:

# Clase 2: Repita actividades

# Mientras que:

# Otra forma de repetir:

# Acumulando variables:

# Interrumpiendo una repetición:

# Repeticiones anidadas:

# Clase 3: interactúe de manera eficiente con el usuario

# Campo texto y Botón:

# Mejorando Usabilidad:

# Clase 4: Trabaje con muchos datos

# Almacenando muchos datos:

# Usando loop para carga de datos:

# Tamaño del array:

# Clase 5: Aprovechando las ventajas de los array

# Manipulando array:

# Validando duplicados:

# Refinando nuestro código: